



Quelle: ipdd

Technologieforum

# Immersive Design

Digitale Techniken im Textil- und  
Industriedesign

Design Center Baden-Württemberg

17. November 2016

Beginn: 18:00 Uhr

# Vorwort

In den beiden vorangegangenen Veranstaltungen unserer Reihe „Immersive Design“ haben wir die Werkzeuge und den Status Quo von immersiven Design-Anwendungen beleuchtet und uns mit dem speziellen Thema der funktionalen Absicherung beschäftigt. Nun stellen wir die digitalen Techniken im Textil- und Industriedesign in den Mittelpunkt und freuen uns, dass wir die HUGO BOSS AG und ipdd für Vorträge gewinnen konnten.

Stefan Lippert, Geschäftsführer der Designagentur ipdd, erläutert in seinem Vortrag, wie die digitale Revolution die kreative Designarbeit selbst verändert hat und auch in Zukunft noch verändern wird, welche Konsequenzen der Wandel 4.0 mit sich bringt und welche Chancen daraus für Unternehmen entstehen, die in der Produktentwicklung mit der Kreativbranche kooperieren. Gemeinsam mit der HUGO BOSS AG beleuchten wir den aktuellen Stand der Technik und künftige Fragestellungen zu Virtuellen Techniken in textilen Anwendungen. Im Mittelpunkt des Vortrags von Anne Knoth stehen dabei die Automatisierung und Integration in durchgängige Prozessketten im Textildesign.

Im Anschluss besteht die Möglichkeit für Fragen an die Referenten und Veranstalter. In der Begleitausstellung stellt die Firma Meyle+Müller anschauliche Anwendungsmöglichkeiten vor.

Wir laden Sie herzlich ein, neue Möglichkeiten virtueller Techniken im Design mit den Experten zu diskutieren.

Christiane Nicolaus  
Direktorin  
Design Center  
Baden-Württemberg

Dr. Frank Heinlein  
Vorstand  
aed

Dr.-Ing. Christoph Runde  
Geschäftsführer  
Virtual Dimension Center

# Programm

Donnerstag, 17. November

- 18:00 Uhr Eintreffen der Teilnehmer,  
Begleitausstellung
- 19:00 Uhr Begrüßung & Einführung  
*Christiane Nicolaus, Design Center BW*  
*Dr. Frank Heinlein, aed*  
*Dr. Christoph Runde, VDC*
- 19:30 Uhr Idea to Product 4.0  
*Stefan Lippert, ipdd GmbH & Co. KG*
- 20:00 Uhr Der Virtuelle Prototyp – Von der Idee  
zum fertigen 3D Modell  
*Anne Knoth, HUGO BOSS AG*
- 20:30 Uhr Get Together  
Besuch der Begleitausstellung
- 22:00 Uhr Ende der Veranstaltung



Quelle: HUGO BOSS AG

# Die Veranstaltung auf einen Blick

## Zielstellung

Das Technologieforum bietet eine nachhaltige Plattform zum Informations- und Erfahrungsaustausch. Es dient der Vermittlung des aktuellen Entwicklungsstandes mit der Präsentation von Trendvorträgen und der Sammlung von Fachinformationen.

## Zielgruppe

Die Veranstaltung richtet sich an Designer, Architekten, Entwicklungsleiter, technische Geschäftsführer, Marketingverantwortliche und Entscheider.

## Referenten

Anne K n o t h

Team Leader 3D Virtualization,  
HUGO BOSS AG

**H U G O B O S S**

Stefan L i p p e r t

Geschäftsführer,  
ipdd GmbH & Co. KG



## Ausstellung

Meyle+Müller GmbH+Co. KG



Meyle+Müller demonstrieren verschiedene Anwendungen in Kombination mit der VR-Brille HTC Vive:

- Google „Tilt Brush“, ein dynamisches VR-Tool zum Erstellen eindrucksvoller 3D-Gemälde in der Virtuellen Realität
- Virtueller Showroom mit Textilanwendungen
- Küchenkonfigurator, IKEA-Demo

... und vieles mehr.

# Die Veranstalter

---

## **aed - Verein zur Förderung von Architektur, Engineering und Design in Stuttgart e.V**

Der aed ist eine von Stuttgarter Ingenieuren, Architekten und Designern gegründete Initiative, deren Ziel es ist, die große Gestaltungskompetenz in der Region Stuttgart - vom Produkt- und Grafikdesign über Multimedia und Engineering bis hin zur Architektur - zu fördern und der Öffentlichkeit nahezubringen.

## **Design Center Baden-Württemberg**

Das Design Center Baden-Württemberg engagiert sich aktiv in der Wirtschaftsförderung des Landes – neutral, qualifiziert und ohne eigene wirtschaftliche Interessen. Seine Aufgabe besteht darin, Designthemen in die Öffentlichkeit zu tragen und Orientierung zu geben, wenn es darum geht, durch konsequenten Einsatz professioneller Gestaltung Vorteile bei der Marktpositionierung von Produkten, Dienstleistungen und Unternehmen zu erreichen.

## **Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach**

Das Virtual Dimension Center (VDC) ist Deutschlands führendes KompetenzNetzwerk für Virtuelles Engineering. Technologielieferanten, Dienstleister, Anwender, Forschungseinrichtungen und Multiplikatoren arbeiten im VDC-Netzwerk entlang der gesamten Wertschöpfungskette in den Themen 3D-Simulation, 3D-Visualisierung, Product Lifecycle Management und Virtuelle Realität zusammen.

# Allgemeine Hinweise

---

## **Datum und Veranstaltungsort**

17. November, 18.00 Uhr  
Design Center Baden-Württemberg  
Willi-Bleicher-Straße 19, 70174 Stuttgart

Kostenpflichtige Parkplätze stehen rund um das Gebäude sowie in der gegenüber liegenden Hofdienergarage zur Verfügung.

## **Auskünfte**

Sandra Bosl und Marina Horlacher, VDC Fellbach  
Telefon + 49(0)711 585309-23

## **Teilnahmegebühren**

Die Veranstaltung ist nach vorheriger Anmeldung kostenlos.

## **Anmeldungen**

Bitte melden Sie sich über unsere [Buchungsplattform Seminaut](#) an. Wenn Sie keinen Account anlegen möchten, kreuzen Sie bitte „Als Gast buchen“ an.

Die Veranstaltung richtet sich an Mitglieder der Veranstaltungspartner, Assoziierte und externe Personen.

Anmeldungen werden nach der Reihenfolge des Eingangs bearbeitet. Bitte beachten Sie hierzu auch unsere Hinweise für Anmeldungen zu VDC-Veranstaltungen unter [www.vdc-fellbach.de/kalender](http://www.vdc-fellbach.de/kalender) - vielen Dank!

**Anmeldeschluss ist der 14. November 2016.**

## **Anfahrt**

Eine Anfahrtsskizze zum Download finden Sie [hier](#).