

An underwater scene featuring a clownfish with red and white stripes swimming towards the right. The background is filled with green and blue seaweed and coral. The text 'Spiele. Welten.' is overlaid in the top left corner.

Spiele. Welten.

MHMK Game Design Symposium
Do. 19.07.2012 | 13.30 Uhr | MHMK Stuttgart



MACROMEDIA HOCHSCHULE FÜR MEDIEN UND KOMMUNIKATION

2. games & simulations day stuttgart

Spiele. Welten.

Digitale Spiele sind seit 2008 Kulturgut. Sie durchdringen zunehmend viele Bereiche der modernen Medienlandschaft. Videospiele sind ein Wachstumsmarkt der Zukunft mit einem großen Bedarf an hoch qualifizierten Arbeitskräften.

Computerspiele sind aber auch zur künstlerischen Ausdrucksform einer Generation geworden. Und auch Hollywood hat Einfluss auf die Visualität von Computerspielen. Ihre Konzeption und Produktion ist eine komplexe Tätigkeit, die von den Entwickler-Teams zahlreiche Kompetenzen aus verschiedenen Disziplinen wie Gestaltung, Filmästhetik, Animation und Simulation sowie Informatik fordert. Der diesjährige Games & Simulations Day legt seinen Schwerpunkt auf die visuelle Gestaltung dieser Spielwelten und den dabei eingesetzten Methoden der Simulation.

WWW.MHMK.DE

0

Spiele. Welten.

MHMK Game Design Symposium
Do. 19.07.2012 | 13.30 Uhr | MHMK Stuttgart



2. games & simulations day stuttgart

Spiele. Welten.

Was ist neu in der Welt der Computerspiele? Wissenschaftler und Experten aus dem Gaming-Bereich besuchen am Donnerstag, den 19. Juli 2012 ab 13.30 Uhr die MHMK Stuttgart, um aktuelle Aspekte und Tendenzen der Industrie vorzustellen und Studierende sowie Gäste zum offenen Diskurs zu laden.

Im Raum stehen im Rahmen des Symposiums dieses Mal aufregende Themengebiete wie der Aufstieg progressiver Entwicklergenerationen (Michael Bhatt), Environmental Storytelling (Martin Nerurkar) oder die Integration neuartiger 4D-Technologien (Wolfgang Hoehl). Über die Grenzen des Studiengangs Game Design hinaus erfahren Besucher des 2. Games & Simulations Days viel Wissenswertes über virtuelle Welten.

Die Veranstaltung findet am 19. Juli ab 13.30 Uhr an der MHMK Stuttgart im Römerkastell, Naststraße 11 im Raum D10 statt.

Der Eintritt ist kostenlos.

Um Anmeldung wird unter info.stgt@macromedia.de gebeten.

Programm:

13.30 Registration, Eingangshalle

14.00 Raum D10, 1. OG
Michael Bhatt, MHMK München: Keynote
Directing Games: A new breed of game developers

14.45
Martin Nerurkar, Stuttgart:
Spielernavigation und Environmental Storytelling

15.30 Randall Wilkins, Hollywood:
Full-emersion 3D film experience.
Technology that will change the way 3D games are made and played in the near future.

16.30
Tom Kubischik, Berlin:
Der Game Design Prozess

17.15
Steffen P. Walz, Stuttgart/Sydney:
Game Spaces – Game Settings

18.00
Wolfgang Hoehl, MHMK München:
Camera Tracking und Matchmoving mit Icarus und Cinema 4D

19.00 Games Talk:
Podiumsdiskussion mit den Experten

Leitung & Organisation:
Andrea Hennig, MHMK Stuttgart