

SO FINDEN SIE UNS:

SRH Hochschule Heidelberg
-Forum-

Ludwig-Guttman-Straße 6
69123 Heidelberg



SCHIRMHERRSCHAFT:



Baden-Württemberg

MINISTERIUM FÜR WISSENSCHAFT, FORSCHUNG UND KUNST

MEDIENPARTNER:

gamesmarkt

UNSERE PARTNER:

Stadt Heidelberg | Beauftragter für Kultur- und Kreativwirtschaft

IHK Industrie- und Handelskammer
Reutlingen

MedicalMountains

Techniker Krankenkasse

ZNS
Zentrales Nerven-System
Helmuth Kohl Stiftung

BIO PRO
Baden-Württemberg GmbH

bwcon
baden württemberg:
connected

Hocoma

KONTAKT:

MFG Innovationsagentur für
IT und Medien, Baden-Württemberg

Ansprechpartnerin: Simona Pede
Breitscheidstraße 4
70174 Stuttgart
Telefon: +49(0)7 11 9 07 15-326
E-Mail: pede@mfg.de



EINLADUNG

SPIELEND GESUND

WIE POTENTIALE VON SERIOUS GAMES
PRÄVENTION UND REHA-MEDIZIN REVOLUTIONIEREN

09. NOVEMBER 2012

EINE VERANSTALTUNG VON:

SRH HOLDING

LFK
Landesanstalt für Kommunikation
Baden-Württemberg

GAME
Bundesverband der Computerspielliebhaber

NETZWERK
KREATIV/BADEN-
WÜRTTEMBERG
WIRTSCHAFT



Europäische Union
Investition in Ihre Zukunft
Europäischer Fonds für
regionale Entwicklung

Baden-Württemberg
MINISTERIUM FÜR FINANZEN UND WIRTSCHAFT

MFG Innovationsagentur
für IT und Medien

Computerspiele haben sich seit Pac-Man zur bedeutenden Mediengattung mit enormer Wirtschaftskraft entwickelt. Debatten entzünden sich an der Frage nach dem Einfluss virtueller Spiele auf das soziale Verhalten jugendlicher Nutzer. Was kaum bekannt ist: Computerspiele werden sehr erfolgreich in der Medizin eingesetzt. Serious Games sorgen für große Fortschritte bei der Vermeidung von Erkrankungen und in der Reha-Medizin.

Die gleichen Technologien, die für Spaß am Bildschirm sorgen, können Heilungsprozesse beschleunigen. Darum bringt die Tagung „Spielend gesund“ erstmals Entwickler, Wissenschaftler und Experten des Gesundheitswesens zusammen. Ziel ist es, die Potentiale von Serious Games auszuloten und innovative Ideen vorzustellen. Dazu werden die Referenten den aktuellen Stand in Forschung und Entwicklung aufzeigen und praktische Beispiele in einer begleitenden Ausstellung präsentieren.

VERANSTALTUNGSORT:

Forum der SRH Hochschule Heidelberg
Ludwig-Guttman-Straße 6, 69123 Heidelberg

AGENDA 09. NOVEMBER 2012:

09.30 – 10.00 Uhr	Eintreffen der Gäste und Eröffnung der Ausstellung
10.00 – 10.15 Uhr	Begrüßung Prof. Dr. Jörg Winterberg, Rektor, SRH Hochschule Heidelberg
	Grußwort Jochen Laun, Leiter Referat Medien und Film, Archive und Landesbibliotheken Ministerium für Wissenschaft, Forschung und Kunst Baden-Württemberg
10.15 – 10.45 Uhr	Durch Spielen gesund werden? Was kann der Patient durch Spielen lernen und wie lernt er? Prof. Dr. Volker Hömberg, Chefarzt für Neurologie, SRH Gesundheitszentrum Bad Wimpfen
10.45 – 11.15 Uhr	Stand und Entwicklung von Serious Games im Bereich Prävention und Gesundheit Prof. Dr. Daniel Görlich, Studiendekan Virtuelle Realitäten, SRH Hochschule Heidelberg
11.15 – 12.00 Uhr	Serious Games in der Gesundheitsbranche – ein Wachstumsmarkt der Zukunft Anika von Ribbeck, G.A.M.E. Bundesverband der Computerspielindustrie e. V. Förderprogramme und Finanzierung von Serious Games Bertil Kilian, Projektleiter ITK-Innovationsprojekte, MFG Innovationsagentur für IT und Medien
12.00 – 13.00 Uhr	Mittagspause und Besuch der Ausstellung
13.00 – 13.30 Uhr	Spielend trainieren – der Einsatz von Serious Games in der Rehabilitation Dr. Gery Colombo, CEO, Hocoma AG



SPIELEND
GESUND

13.30 – 14.30 Uhr	Präsentation von Praxisbeispielen Ulrich Schulze-Althoff, Kaasa Health GmbH: Trainingseinheiten Physiotherapie Joachim Senger, Exozet Games GmbH: „SilverGame“ und „TiviTrain“ Ralph Stock, Serious Games Solutions GmbH: „VoTekk“
14.30 – 15.00 Uhr	Internationale Innovationsprojekte – Serious Games im Bereich Gesundheit Tim Luft, Operations Director Serious Games Institute, Coventry University (englischsprachig)
15.00 – 15.30 Uhr	Neueste Forschung zu Games - Technologien – Vernetzung von Forschung, Lehre und Wirtschaft Prof. Dr. Linda Breitlauch, Studienleiterin Gamedesign, Mediadesign Hochschule Düsseldorf
15.30 – 16.30 Uhr	Talk und Diskussion mit dem Publikum Gesprächsleitung: Nils Birschmann, Direktor Kommunikation, SRH Holding Thomas Claus, Leiter Therapiezentrum, Dr. Becker Klinikgesellschaft Bruno Kollhorst, Fachreferent Marketing und Vertrieb, Techniker Krankenkasse Prof. Dr. Linda Breitlauch, Studienleiterin Gamedesign, Mediadesign Hochschule Düsseldorf
	Schlusswort zur Veranstaltung Harald Hesse, Chefredakteur GamesMarkt Networking und Besuch der Ausstellung
17.30 Uhr	Branchentreff „Games meet eHealth“

ANMELDUNG:

Online bis 31. Oktober 2012
http://innovation.mfg.de/akademie/spielend_gesund
Die Tagung ist kostenfrei.

