

Nico Damm
Redakteur

Tel +49.6151.16-7783
Fax +49.6151.16-8900
nico.damm@h-da.de www.h-da.de

VERANSTALTUNGSHINWEIS 21.01. 2015

Computerspiele entwickeln als 48-Stunden-Marathon: „Global Game Jam“ startet am 23. Januar

Darmstadt/Dieburg – Der Mediacampus der Hochschule Darmstadt in Dieburg wird vom 23. bis 25. Januar zum dritten Mal zur großen Spielwiese für Computerspiel-Entwicklung. Der 48-Stunden-Marathon „Global Game Jam“ bringt Gamedesign-Enthusiasten für ein Wochenende zusammen. Die im Workshop entwickelten Spiele werden in einem „Media Monday“-Spezial am 26. Januar ab 17.45 Uhr präsentiert. Für die nicht kommerzielle Veranstaltung kooperiert der Studiengang Animation & Game der Hochschule Darmstadt (h_da) mit der Hessischen Film- und Medienakademie (hFMA).

Der „Global Game Jam“ bringt Anfänger, Studierende, Fortgeschrittene, Alumni, Gestalter, Erfinder und viele mehr zusammen, um in Teams Computerspiele zu entwickeln. Der Mammut-Workshop beginnt am **Freitag, 23. Januar um 15 Uhr** in der Max-Planck-Straße 2 in Dieburg (Gebäude F 17, Raum 124).

Nach einer kurzen Kennenlernrunde und einem Video-Eröffnungsvortrag zu einem Thema aus dem Bereich Computerspiele wird **um 17 Uhr** das Thema für den Workshop bekannt gegeben. Teilnehmen können alle interessierten Kreativen ab 18 Jahren.

Hard- und Software sowie der Netzzugang werden im Rahmen der Möglichkeiten der h_da-Labore zur Verfügung gestellt. Die Teilnahme ist kostenlos. Eine Registrierung auf der Webseite des „Global Game Jam“ ist erforderlich, kann aber auch vor Ort nachgeholt werden.

Was? „Global Game Jam“ an der Hochschule Darmstadt (h_da)

Wann? Freitag, 23. Januar, 17 Uhr (Vorprogramm ab 15 Uhr), bis Sonntag, 25. Januar, 17 Uhr

Wo? Hochschule Darmstadt (h_da)
Mediacampus der h_da in Dieburg
Gebäude F 17
Max Planck-Straße 2
64807 Dieburg

Im Rahmen eines „Media Monday“-Spezials präsentiert jedes Team am **Montag, 26. Januar**, ab 17.45 Uhr die entwickelten Spielideen, Konzepte und Computerspiele.

Ort: Mediacampus der Hochschule Darmstadt in Dieburg, Hörsaal unter der Aula (Gebäude F 02), Max-Planck-Straße 2, 64807 Dieburg.

Weitere Informationen: mediencampus.h-da.de

Nico Damm
Redakteur

Tel +49.6151.16-7783
Fax +49.6151.16-8900
nico.damm@h-da.de www.h-da.de

Über den Global Game Jam

Der Global Game Jam wurde 2008 von der International Game Developers Association (IGDA) ins Leben gerufen und verfolgt keine kommerziellen Ziele. 2014 mobilisierte der Global Game Jam über 23.000 Spielebegeisterte in 72 Ländern, die 4290 Computerspiele entwarfen.

Fachlicher Ansprechpartner für die Medien

Prof. Dr. Tilmann Kohlhaase

Hochschule Darmstadt

Fachbereich Media

Max-Planck-Straße 2

64807 Dieburg

Tel.: +49 6151 16-9460

E-Mail: globalgamejam.ag.fbmd@h-da.de

...