

**Detmolder Schule für  
Architektur und Innenarchitektur**

Hochschule OWL - Emilienstraße 45 - 32756 Detmold

**An  
die Fachpresse**

**Telefon:** (05231) 769 50  
**Durchwahl:** (05231) 769 673  
**Telefax** (05231) 769 -

**Auskunft erteilt** Heide Teschner, Öffentlichkeitsarbeit  
**E-mail:** heide.teschner@hs-owl.de  
**Akt.-Z.** Mob. (0179) 6620405  
**http://www.hs-owl.de**

10. August 2010

Presseinformation  
Belegexemplar als pdf erbeten

### **Mensch, Raum und virtuelle Realität**

3. Fachsymposium des Forschungsschwerpunkts Perception Lab an der Hochschule Ostwestfalen-Lippe am 29. Oktober 2010 in Detmold

**Detmold (hs-owl). Warum wirken virtuelle Räume oft kalt und emotionslos? Unter anderem mit dieser Frage beschäftigt sich das dritte Symposium des Forschungsschwerpunkts PerceptionLab der Hochschule Ostwestfalen-Lippe. Für die Veranstaltung am 29. Oktober auf dem Hochschulgelände in Detmold haben Experten ihr Kommen zugesagt, die sich aus ganz unterschiedlichen Motiven mit dem Entwurf virtueller Welten beschäftigen – sei es, um virtuelle Welten in der Kunst oder für Computerspiele zu konstruieren oder um später tatsächlich gebaute Gebäude möglichst wirklichkeitsgetreu zu visualisieren.**

Wie auch die vorhergegangenen Symposien soll das Thema speziell unter dem Gesichtspunkt der Wahrnehmung beleuchtet werden. Wie können wir konstruierte Welten menschlicher gestalten und warum tun wir das im Moment noch nicht? Welche Beispiele gibt es, bei denen das schon gelungen ist und was unterscheidet sie von den anderen? Welche Chancen stecken in der Gestaltung von virtuellen Realitäten? Dabei sollen sowohl die theoretischen, als auch die praktischen Aspekte beleuchtet werden.

Das veranstaltende „PerceptionLab“ der Hochschule Ostwestfalen-Lippe setzt sich aus Hochschullehrern der Fachbereiche Architektur und Innenarchitektur sowie Medienproduktion zusammen. Ziel ist es, die Wahrnehmung von Objekten, Räumen und medialen Umgebungen durch den Menschen in den Mittelpunkt von Forschung und Lehre zu stellen.

**Parallel zu den Vorträgen wird ein Marktplatz im Foyer des Casinogebäudes stattfinden. Dort stellen sich folgende Firmen/Institutionen vor:**

- Uni Paderborn, Heinz-Nixdorf Institut: Virtual Prototyping
- Uni Bielefeld, COR-LAB: Robotic
- PerceptionLab
- David Strang, University Plymouth

**PROGRAMM**

**28. 10. 2010**

19.00 Uhr Come together

**29.10.2010**

**Block 1**

9.30 Uhr Begrüßung  
Prof. Dr. Uta Pottgiesser, Vizepräsidentin Forschung und Internationales, HS OWL

9.45 Uhr Thematische Einführung  
Prof. Marco Hemmerling, CAD  
Detmolder Schule für Architektur und Innenarchitektur, HS OWL

**Block 2**

10.00 Uhr public lab/ Interventionen /Reaktionen im öffentlichen Raum'  
Misha Kuball,  
Künstler, Professor für Medienkunst an der Kunsthochschule für Medien, Köln,  
Gründer des Experimentallabors 1/MinusEins / Experimentallabor  
Kunsthochschule für Medien Köln

11.00 Uhr Jun. Prof. Dr. Jeffrey Wimmer,  
Juniorprofessor am Institut für Medien- und Kommunikationswissenschaft (IfMK),  
Fachgebiet Virtuelle Welten/Digitale Spiele, TU Ilmenau

12.00 Uhr Mittagspause

**Block 3**

13.00 Uhr Präsentation der Marktstände (Teilnehmer s.o.)

14.00 Uhr Sebastian Oschatz (*angefragt*)  
Mitbegründer und Geschäftsführer von MESO Digital Interiors

15.00 Uhr Prof. Dr. Steffen Walz,  
Gründer & Geschäftsführer, playbe & playbe records und Mitbegründer des Studienganges Interaction Design / Game Design an der Zürcher Hochschule der Künste

16.00 Uhr Kaffeepause

**Block 4**

16.30 Uhr     Interactive Landscape  
                 Daan Roosegaarde,  
                 Künstler und Creativ Director des Studio Roosegaarde

**Block 5 (Abschluss)**

17.30 Uhr     Podiumsdiskussion  
                 Moderation: Prof. Ulrich Nether, Detmolder Schule für Architektur und Innenarchitektur, HS OWL

18. 00 Uhr     Ende der Veranstaltung

---

**Ort der Veranstaltung:** Casino der Detmolder Schule für Architektur und Innenarchitektur, Hochschule Ostwestfalen-Lippe, Emilienstraße 45, 32756 Detmold

**Kosten:** 150 Euro regulär, 80 Euro für Kammermitglieder oder Hochschulangehörige, 30 Euro für Absolventen, 15 Euro für Studenten

**Anmeldung bis 15. Oktober 2010 an:** werkstatt.emilie gmbh, Emilienstraße 45, D-32756 Detmold, Tel. +49 (0)5231 769-710, Mail: [info\(at\)werkstatt-emilie.de](mailto:info@werkstatt-emilie.de)