

Als Gast dieser Veranstaltung willigen Sie ein, dass die TLM Bilder, auf denen Sie zu sehen sind, nichtkommerziell nutzen darf. Dies umfasst die Verwendung zu Weiterbildungszwecken, in Veröffentlichungen und im Internet einschließlich der Facebook-Fanseite der TLM. Eine Vergütung wird nicht gezahlt. Bei einer Weitergabe der Einladung ist darauf hinzuweisen.



## NETZWERK

# Computerspiele in der medienpädagogischen Arbeit

Netzwerktreffen des Medienkompetenznetzwerkes Thüringen

am 8. April 2016

Thillm-Nr. 174101101

### ■ Veranstaltungsort

Es ist zur guten Tradition geworden, dass das Netzwerktreffen bei einem der Netzwerkpartner stattfindet und somit der Austausch untereinander gefördert wird.

Das diesjährige Treffen findet an der Ernst-Abbe-Hochschule Jena statt. Ab dem Wintersemester 2016/2017 wird hier der neue Masterstudiengang „Spiel- und Medienpädagogik“ angeboten. Die GMK-Landesgruppe Thüringen hat derzeit ebenfalls ihren Sitz an der Ernst-Abbe-Hochschule Jena.

Ernst-Abbe-Hochschule Jena  
Haus 4 - Aula  
Carl-Zeiss-Promenade 2  
07745 Jena

## Rückantwort

Netzwerktreffen des Medienkompetenznetzwerkes  
Thüringen  
am 8. April 2016  
**Computerspiele in der  
medienpädagogischen Arbeit**

BITTE FREI MACHEN

Thüringer Landesmedienanstalt (TLM)  
Thüringer Medienbildungszentrum  
Postfach 900361  
99096 Erfurt

# „Computerspiele in der medienpädagogischen Arbeit“

Computerspiele am PC, auf dem Tablett und dem Smartphone oder an der Konsole nehmen im Alltag von Kindern und Jugendlichen einen großen Stellenwert ein. Hierbei zeigen die neuesten Ergebnisse der JIM-Studie 2015, dass nicht nur das Spielen Faszination besitzt, sondern auch das Schauen von „Let’s play“-Videos, in denen man anderen beim Spielen von Videogames über die Schulter blickt. Nur zwei Beispiele von Vielen, die verdeutlichen, dass es sinnvoll erscheint, den Wert des Themas Computerspiele für die Lebensweltorientierung von Kindern und Jugendlichen zu beleuchten.

Folglich wird es beim diesjährigen Netzwerktreffen um die Auseinandersetzung mit dem Thema Computerspiele in der Schule sowie in der Eltern- und Jugendarbeit gehen. Welche Potenziale tun sich auf für den unterrichtlichen und außerunterrichtlichen Bereich? Spielen macht Spaß. Spielen fördert Kreativität. Aber auch das Reflektieren, das Einwirken auf problematisches Spielverhalten wollen wir in den Blick nehmen.

Unser Netzwerktreffen wird bereichert durch die Fachtagung „Phänomen YouTube“. Auch diese Veranstaltung ist offen für die Teilnehmerinnen und Teilnehmer des Netzwerktreffens und ist Bestandteil des Fortbildungsangebotes.

Im Umfeld der Fachtagung besteht für die Netzwerkpartner die Möglichkeit, mit Präsentationen und Materialien über ihre Arbeit zu informieren.

Das Netzwerktreffen ist eine **kostenfreie** Kooperationsveranstaltung von der TLM, des Thillm und der GMK-Landesgruppe Thüringen.

Thillm-Veranstaltungsnummer: 174101101

→ Im Vorfeld der Netzwerktagung können Sie gern an der Fachtagung „Phänomen YouTube“ teilnehmen.

09.00 Uhr bis 13.30 Uhr  
Ernst-Abbe-Hochschule Jena  
Haus 4 - Aula

## Programm

### 14.00 Uhr Begrüßung

Prof. Dr. Alexander Richter, Prorektor der Ernst-Abbe-Hochschule Jena  
Jochen Fasco, Direktor der TLM, Erfurt  
Dr. Andreas Jantowski, Direktor des Thillm, Bad Berka

### 14.15 Uhr Impulse

#### Impuls I: Computerspiele in der Jugendarbeit

Jens Wiemken, Medien-Referent bei der Landesstelle  
Jugendschutz Niedersachsen (LJS), Hannover

#### Impuls II: Computerspiele in der Schule

Dirk Poerschke, Medienpädagog, LVR-Zentrum für Medien  
und Bildung, Düsseldorf

#### Impuls III: Computerspiele in der Elternarbeit

Torben Kohring, Leiter der Fachstelle für Jugendmedienkultur  
NRW, Köln

### 15.30 Uhr Workshops

#### Workshop I: Computerspiele in der Jugendarbeit

Jens Wiemken, Medien-Referent bei der Landesstelle  
Jugendschutz Niedersachsen (LJS), Hannover  
Katharina Pohl, Hochschulgruppe Gaming der Universität Erfurt  
Studierende der AG Respawn der Ernst-Abbe-Hochschule Jena

#### Workshop II: Computerspiele in der Schule

Dirk Poerschke, Medienpädagog, LVR-Zentrum für Medien und  
Bildung, Düsseldorf  
Dr. Daniel Hajok, Universität Erfurt  
Frank Röhrer, Landesfilmdienst Thüringen e. V., Erfurt

#### Workshop III: Computerspiele in der Elternarbeit

Torben Kohring, Leiter der Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW,  
Jugendmedienkultur NRW, Köln  
Anne Hensel, Medien in der Familie (MEiFA), Erfurt

### 17.30 Uhr World Cafe

#### Austausch von Inhalten, Erfahrungen, Netzwerkarbeit

Steffen Präger, Plattform e. V., Erfurt

### 19.00 Uhr Ende

#### Tagesmoderation

Prof. Dr. Martin Geisler,  
Institut für Computerspiel – Spawnpoint, Erfurt

## RÜCKANTWORT

Zum Netzwerktreffen des Thüringer Medienkompetenznetzwerkes melde ich mich verbindlich an:

Netzwerktreffen (Thillm-Nr.174101101)

#### Als Workshop wähle ich

- Workshop I: Computerspiele in der Jugendarbeit
- Workshop II: Computerspiele in der Schule
- Workshop III: Computerspiele in der Elternarbeit

#### Zusätzlich besuche ich

- Fachtagung „Phänomen YouTube“  
(Thillm-Nr. 174101101)

Rückantwort bitte bis 04. April 2016 an

Fax-Nr.: 0361 21177-55 oder medienbildungszentrum@tlm.de.

Name, Vorname

Einrichtung

Straße, Nummer

PLZ, Ort

Telefon, E-Mail