

Programm

1. Digitalisierung in der Schule

Dr. Julia Hense (Gesellschaft für Medien- und Kompetenzforschung mbH)

2. Videospiele in der Schulpraxis

Dr. Marco Fileccia (Heinrich-Heine-Gymnasium Oberhausen)

3. Geschichte und Videospiele

Lukas Boch (WWU Münster, Vorstand Arbeitskreis Geschichtswissenschaft und digitale Spiele)

4. Videospiele und Technologie im Sportunterricht

Dr. Dennis Reidsma (University of Twente, Enschede)

5. Videospiele in der Schule – Podiumsdiskussion

Wann?

12. Juni 2021

15 – 17 Uhr

Wo?

Kostenloser Online Stream LINK:

go.wwu.de/zf342



Moderation:

Miriam Gerding
von *Antenne Münster*