

Pressemitteilung

Technische Universität Ilmenau

Bettina Wegner

10.05.2015

<http://idw-online.de/de/news630778>

Forschungsergebnisse, Studium und Lehre
Wirtschaft
überregional



TU Ilmenau: Mit einer Spiele-App zum Steuerexperten

Zwei Universitätsprofessoren haben eine App für mobile Endgeräte entwickelt, mit der sich die Spieler in einem unterhaltsamen Fragespiel Wissen in der Steuerlehre aneignen. Für das digitale Multiple-Choice-Quiz „Wer wird Steuerexperte?“ haben Gernot Brähler von der Technischen Universität Ilmenau und Gerrit Brösel von der Fernuniversität Hagen bereits mehrere Preise bekommen.

Mit dem innovativen Lernspiel „Wer wird Steuerexperte?“ können sich Studenten und alle anderen wissbegierigen Handynutzer Kenntnisse in betriebswirtschaftlicher Steuerlehre aneignen. Gespielt werden bis zu 15 Fragerunden, bei denen die Teilnehmer aus jeweils vier Möglichkeiten die richtige Antwort tippen müssen, wobei sich mit steigender Rundenzahl der Schwierigkeitsgrad der Fragen erhöht. Bei den insgesamt über 400 Fragen und vorgegebenen 1600 Antwortmöglichkeiten kommt auch der Humor nicht zu kurz: „Gab es in Deutschland jemals eine Perückensteuer?“ oder „Wer muss die Hundesteuermarke tragen? Der Hundeträger, der Hundehalter oder vielleicht doch der Hund?“ Und die Steuer-App erinnert die Spieler auch daran, dass die Alkopopsteuer weder eine Steuer für populäre Alkoholiker noch eine Steuer auf mischbrandhaltige Weingetränke ist, sondern eine Steuer auf branntweinhaltige Mischgetränke. Mit jeder vollständig richtig beantworteten Fragerunde wird ein höheres Level erreicht, so kann man vom „Azubi“ über den „Steuerfuchs“ bis zum „Steuerexperten“ aufsteigen. Drei verschiedene Joker erleichtern es den Spielern, die nächste Runde zu erreichen und erhöhen so den Spielspaß: 50/50-Joker, Expertenjoker und Alternative Frage-Joker. Dabei können umso mehr Punkte erzielt werden, je höher der Schwierigkeitsgrad der Spielrunde ist und je schneller die Fragen beantwortet werden. So kann man sich mit allen anderen Spielern messen und die eigene Punktzahl in einem „Highscore“-Ranking ablesen. Einer der beiden Entwickler, Prof. Gernot Brähler, leitet an der TU Ilmenau das Fachgebiet Steuerlehre/Prüfungswesen. Er erinnert sich, wie er auf die Idee kam, eine Steuer-Spiele-App zu erfinden: „In einer Weihnachtsvorlesung sollten zwei Studentengruppen gegeneinander um die Wette steuerliche Fragen beantworten, der Sieger bekam Schokolade (die mit dem Verlierer geteilt wurde). Dieses Quizspiel war der Beginn der Idee der App „Wer wird Steuerexperte?““

Mit der Lern-App „Wer wird Steuerexperte?“ können Studierende spielerisch in die Welt der Steuerlehre eintauchen und dabei ihre Fachkenntnisse testen und erweitern. Die Gesellschaft für Pädagogik und Information zeichnete sie in der Kategorie „Computerspiele mit kompetenzförderlichen Potenzialen“ mit dem Comenius EduMedia Siegel aus und e-teaching.org, ein nicht-kommerzielles Informationsportal für Hochschulbildung mit digitalen Medien, nahm das Spiel als Teil des Themenspecials „Mobiles Lernen“ in der Vorweihnachtszeit in den „APPvents kalender“ auf.

Die App ist kostenfrei erhältlich über den Google Play Store für das Betriebssystem Android und über den App Store für das iOS-Betriebssystem. Mit über 25000 Downloads in Deutschland ist sie außerordentlich erfolgreich und die am häufigsten heruntergeladene Anwendung des nwb-Verlags, eines renommierten Fachverlags für Steuer- und Rechnungswesen.

Kontakt:

Prof. Gernot Brähler

Leiter Fachgebiet Steuerlehre/Prüfungswesen

Tel.: 03677 69-4498

E-Mail: gernot.braehler@tu-ilmenau.de



Foto: TU Ilmenau



Foto: TU Imenau