

Pressemitteilung

Ernst-Abbe-Hochschule Jena

Sigrid Neef

18.05.2017

<http://idw-online.de/de/news674926>

Buntes aus der Wissenschaft, Kooperationen
Gesellschaft, Informationstechnik, Medien- und Kommunikationswissenschaften, Pädagogik / Bildung
regional



Gaming trifft Wissenschaft

3. Jenaer Games Night am 10. Juni

Am kommenden 10. Juni erwartet kleine und große Besucher an der Ernst-Abbe-Hochschule (EAH) Jena ein umfangreiches Programm rund um das Thema „Digitale Spiele“

Von 12.00 bis 22.00 Uhr lädt der Fachbereich Sozialwesen zur 3. Jenaer Games Night in das Haus 4 an der Carl-Zeiss-Promenade 2 ein. Studierende, Wissenschaftler und Gamer aller Altersgruppen treffen sich zum Spiel, zu neuen Informationen und zum Dialog mit Gleichgesinnten.

Organisiert wird die Games Night von der AG Respawn: Studentinnen und Studenten des Fachbereichs Sozialwesen und ihrem Mentor Prof. Dr. Martin Geisler. Sie beschreiben die Games Night als eine „Mischung rund um das Thema digitales Spielerleben und Spielpädagogik“.

Zu sehen und spielend zu erleben sind die neueste Technik in den Bereichen Virtual Reality und Lasergame, ein Escape Room und Retrogames. Passend zum erfahrbaren Teil gibt es unter anderem Vorträge zum Thema Altersfreigabe, eSport als Breitensport und Überwachung in Videospiele. Auch zum Thema Jugendmedienschutz werden Experten zur Verfügung stehen.

Digitale Spiele sind auch in der Bildung und der Sozialen Arbeit ein wichtiges Medium. Dementsprechend wird die 3. Games Night zusätzlich durch ein Seminar im Fachbereich Sozialwesen begleitet, das Videogames im Sinne der „Lebensweltorientierung“ reflektiert und so eine Brücke zur Sozialen Arbeit herstellen soll.

Für die Veranstaltung konnten u. a. das Institut Spawnpoint, die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK), Spieleratgeber NRW, die Bundeszentrale für politische Bildung, die Schreibfabrik Leipzig, eSports Leipzig e.V., Laser Factory Jena, NETPÄD Jena sowie das Jugendzentrum Hugo aus Jena als Unterstützer gewonnen werden.

Start ist 12.00 Uhr in der Hochschulaula (Haus 4, EG). Alle weiteren Stationen sind ausgeschildert. Der Eintritt ist frei.

Informationen und Programm:

<https://agrespawnblog.wordpress.com/>

oder

<https://www.facebook.com/events/1482228815131154/>

F. Krieg, D. Mohorn / sn

URL zur Pressemitteilung: <http://www.eah-jena.de>



Mit 1.200 Gästen war die Games Night im Jahr 2016 gut besucht
Foto: Martin Geisler