

2. Forschungssymposium ‚Metaverse meets Health‘

Thema

Immersive Technologien wie Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR) und Mixed Reality (MR) haben in den letzten Jahren erheblich an Bedeutung gewonnen und verändern die Art und Weise, wie wir arbeiten und lernen – auch und insbesondere im Gesundheitswesen. Erste Pilot- und Forschungsprojekte erproben bspw. wie Beschäftigte durch AR-Brillen in der Bedienung komplexer Medizingeräte unterstützt werden können (Heo et al. 2022), ob Übungen in der Rehabilitation durch VR zu mehr Trainingsmotivation führen (Howard, 2017), oder wie es sich auf den Lernerfolg auswirkt, wenn Studierende und Auszubildende in Übungssituationen über MR zstzl. Informationen eingespielt bekommen (Gerup et al. 2020). Die Anwendungsmöglichkeiten immersiver Technologien im Gesundheitsbereich sind mannigfaltig und ihr Potential bei Weitem nicht ausgeschöpft (z.B. Prajapati & Kumar, 2025).

Ziel des Symposiums

Um den Austausch zu innovativen Ideen sowie Pilot- und Forschungsprojekten in diesem Bereich zu fördern, richtet die Digital Health Community der FernUniversität in Hagen dieses anwendungsorientierte Forschungssymposium aus. Hier kommen Wissenschaftler:innen und Praktiker:innen aus den unterschiedlichen Bereichen des Gesundheitswesens zusammen, um professions- und disziplinübergreifend das Potenzial und die zukünftigen Herausforderungen Immersiver Technologien in ihrer Anwendung im Gesundheitswesen zu erkunden.

Aufruf zur Einreichung von Beiträgen

Wir laden Sie ein, Ihre spannenden Forschungs- und Pilotprojekte zum Einsatz immersiver Technologien in den Anwendungsbereichen wie Medizin, Pflege, Rehabilitation oder Rettungsdienst einzureichen und Ihre innovativen Ansätze für Forschung und Praxis zu präsentieren. Ein wichtiger Bestandteil der Präsentation soll die kritische Reflexion des vorgestellten Projekts sein im Sinne von bereits bewältigten oder auch zukünftig abzusehenden Herausforderungen.

Sie können für die Präsentation Ihrer innovativen Forschungs- und Pilotprojekte auf dem Forschungssymposium zwischen zwei Formaten wählen:

- a) Präsentation auf der interaktiven Ausstellung mit Ausstellungsstand, (Forschungs-)Postern und Demonstratoren
- b) Präsentation in einem (Forschungs-)Vortrag (ca. 15 Minuten inkl. Diskussion). Die (Forschungs-)Vorträge werden in thematische Sessions von max. 4 Vorträgen integriert.

Bitte reichen Sie Kurzbeschreibungen (Abstracts) von max. 250 Wörtern sowie zstzl. folgenden Angaben ein: Titel, Autor:innen, Institutionen, Art des Beitrags ein. Die Einreichung strukturierter Kurzbeschreibungen wird begrüßt. Bitte nutzen Sie diese Vorlage für die Beitragseinreichung: https://www.fernuni-hagen.de/forschung/schwerpunkte/abd/docs/mmh2025_vorlage-beitragseinreichung.docx

Schicken Sie Ihre Einreichung bitte bis zum 01.08.2025 per E-Mail an: digital.health@fernuni-hagen.de.

Innerhalb von 14 Tagen nach der Einreichungsfrist werden alle Einreichungen begutachtet und die Autor:innen hinsichtlich einer Akzeptanz ihres Beitrags informiert.

Referenzen

- Gerup, J., Soerensen, C. B., & Dieckmann, P. (2020). Augmented reality and mixed reality for healthcare education beyond surgery: an integrative review. *Int J Med Educ*, 11, 1-18. <https://doi.org/10.5116/ijme.5e01.eb1a>
- Heo, S., Moon, S., Kim, M., Park, M., Cha, W. C., & Son, M. H. (2022). An augmented reality-based guide for mechanical ventilator setup: Prospective randomized pilot trial. *JMIR Serious Games*, 10(3), e38433. <https://doi.org/10.2196/38433>
- Howard, M. C. (2017). A meta-analysis and systematic literature review of virtual reality rehabilitation programs. *Computers in Human Behavior*, 70, 317-327. <https://doi.org/10.1016/j.chb.2017.01.013>
- Prajapati, M., & Kumar, S. (2025). Virtual reality revolution in healthcare: a systematic review. *Health and Technology*, 15(2), 231-242. <https://doi.org/10.1007/s12553-025-00941-3>