

„Online und Community“ – Ringvorlesung im WS 11/12

HAW Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg
 Dept. Medientechnik / Fakultät Design, Medien und Information
 Finkenau 35 (Mundsburg), 22081 Hamburg, Raum E 39
 Anfahrts- und Lageplan unter: <http://www.mt.haw-hamburg.de>

Termine jeweils montags von 17.00 Uhr bis 18.30 Uhr (Änderungen vorbehalten)

10. Oktober	Startveranstaltung „Online und Community“	Prof. Gunther Rehfeld, HAW Hamburg (Vortrag) Hardy Dreier, 3rMedia
17. Oktober	Browsergames – 4 Jahre danach	Heiko Hubertz CEO / Founder Bigpoint GmbH
24. Oktober	ESport Communities	Ibrahim Mazari Public Relations Manager, Turtle Entertainment
31. Oktober	Management einer Corporation in EVE Online	Christoph Thiel Student, HAW Hamburg
7. November	Community Management in Browsergames	Dominika Borgosz Community Managerin, Innogames
14. November	Farmin' all around the World - Nutzungsmotive von Online Casual Games	Jonas Walkenbach Bigpoint
21. November	The social foundations of online gaming	Sonja Kröger M.A. Universität Hohenheim
28. November	Wie schafft man es, 1,6 Millionen täglich aktive Monster im Spiel zu halten	Stephanie Kaiser Wooga
5. Dezember	Kultureller Transfer bei der internationalisierung von Online Games	Julian Migura Senior Advisor Strategy and Operations BoaCompra SA
12. Dezember	Auswirkungen der Online- Entwicklung auf die Gameskultur	Voker Hansch GEE Magazin