

Nico Damm
Redakteur

Tel +49.6151.16-7783
Fax +49.6151.16-8900
nico.damm@h-da.de www.h-da.de

VERANSTALTUNGSHINWEIS 5.11.2014

h_da-Studierende lassen Besucher im Bahnhof Langstadt das Leben als Fledermaus erfahren

Darmstadt/Dieburg – Fledermäuse orientieren sich in der Dunkelheit auf einzigartige Art und Weise. Die Installation „Batty“ im Bahnhof Langstadt lässt Besucherinnen und Besucher diese Navigation via Ultraschall am Freitag, 14., und Samstag, 15. November, nun selbst erleben: Spielerinnen und Spieler tragen bei der von Studierenden der Hochschule Darmstadt (h_da) entwickelten Installation einen speziell angepassten Helm mit Ultraschallsensoren, Kopfhörer und Mikrofon und müssen sich damit blind im Raum orientieren, um im Spiel voranzukommen. Schnalzen sie mit der Zunge oder drücken einen Knopf, wird der Ultraschallsensor aktiviert. Dieser zeigt mit Tonsignalen an, wo sich Hindernisse befinden. Die Töne unterscheiden sich je nach Messwert in Lautstärke, Balance und Geschwindigkeit. Die Installation wurde von Arif Basaran, Norman Flauaus, Nadine Mlakar und Ruven Sprenger entwickelt, die Interactive Media Design am Medien-campus der Hochschule Darmstadt in Dieburg studieren.

„Batty“ ist Teil der Media-Ausstellung „Station Heimat – Medien | Landschaften | Umwelten“ des Fachbereichs Media in Zusammenarbeit mit dem Museum Schloss Fechenbach in Dieburg und dem Netzwerk der Hessischen Film- und Medienakademie hFMA. Die Installation entstand in Zusammenarbeit mit dem Naturschutzbund (Nabu) und wird von einer Ausstellung über das Leben von Fledermäusen begleitet. Das Werk ist für alle Altersstufen geeignet, besonders aber für Familien und Kinder ab der dritten Klasse. „Batty“ ist jeweils von 10 bis 16 Uhr zu sehen. Der Eintritt ist frei.

Was? Fledermaus-Simulation „Batty“ und Ausstellung

Wer? Fachbereich Media der Hochschule Darmstadt (h_da) und Netzwerk Bahnhof Langstadt e.V

Wann? Freitag, 14. November und Samstag, 15. November, 10 bis 16 Uhr

Wo? Bahnhof Langstadt
Julius-Lichtenstein-Straße
64832 Babenhausen