

Als Gast dieser Veranstaltung willigen Sie ein, dass die TLM Bilder, auf denen Sie zu sehen sind, nichtkommerziell nutzen darf. Dies umfasst die Verwendung zu Weiterbildungszwecken, in Veröffentlichungen und im Internet einschließlich der Facebook-Fanseite der TLM. Eine Vergütung wird nicht gezahlt. Bei einer Weitergabe der Einladung ist darauf hinzuweisen.



NETZWERK

Computerspiele in der medienpädagogischen Arbeit

Netzwerktreffen des Medienkompetenznetzwerkes Thüringen

am 8. April 2016

Thillm-Nr. 174101101

Veranstaltungsort

Es ist zur guten Tradition geworden, dass das Netzwerktreffen bei einem der Netzwerkpartner stattfindet und somit der Austausch untereinander gefördert wird.

Das diesjährige Treffen findet an der Ernst-Abbe-Hochschule Jena statt. Ab dem Wintersemester 2016/2017 wird hier der neue Masterstudiengang „Spiel- und Medienpädagogik“ angeboten. Die GMK-Landesgruppe Thüringen hat derzeit ebenfalls ihren Sitz an der Ernst-Abbe-Hochschule Jena.

Ernst-Abbe-Hochschule Jena
Haus 4 - Aula
Carl-Zeiss-Promenade 2
07745 Jena

Rückantwort

Netzwerktreffen des Medienkompetenznetzwerkes
Thüringen
am 8. April 2016
**Computerspiele in der
medienpädagogischen Arbeit**

BITTE FREI MACHEN

Thüringer Landesmedienanstalt (TLM)
Thüringer Medienbildungszentrum
Postfach 900361
99096 Erfurt

„Computerspiele in der medienpädagogischen Arbeit“

Computerspiele am PC, auf dem Tablett und dem Smartphone oder an der Konsole nehmen im Alltag von Kindern und Jugendlichen einen großen Stellenwert ein. Hierbei zeigen die neuesten Ergebnisse der JIM-Studie 2015, dass nicht nur das Spielen Faszination besitzt, sondern auch das Schauen von „Let’s play“-Videos, in denen man anderen beim Spielen von Videogames über die Schulter blickt. Nur zwei Beispiele von Vielen, die verdeutlichen, dass es sinnvoll erscheint, den Wert des Themas Computerspiele für die Lebensweltorientierung von Kindern und Jugendlichen zu beleuchten.

Folglich wird es beim diesjährigen Netzwerktreffen um die Auseinandersetzung mit dem Thema Computerspiele in der Schule sowie in der Eltern- und Jugendarbeit gehen. Welche Potenziale tun sich auf für den unterrichtlichen und außerunterrichtlichen Bereich? Spielen macht Spaß. Spielen fördert Kreativität. Aber auch das Reflektieren, das Einwirken auf problematisches Spielverhalten wollen wir in den Blick nehmen.

Unser Netzwerktreffen wird bereichert durch die Fachtagung „Phänomen YouTube“. Auch diese Veranstaltung ist offen für die Teilnehmerinnen und Teilnehmer des Netzwerktreffens und ist Bestandteil des Fortbildungsangebotes.

Im Umfeld der Fachtagung besteht für die Netzwerkpartner die Möglichkeit, mit Präsentationen und Materialien über ihre Arbeit zu informieren.

Das Netzwerktreffen ist eine **kostenfreie** Kooperationsveranstaltung von der TLM, des Thillm und der GMK-Landesgruppe Thüringen.

Thillm-Veranstaltungsnummer: 174101101

→ Im Vorfeld der Netzwerktagung können Sie gern an der Fachtagung „Phänomen YouTube“ teilnehmen.

09.00 Uhr bis 13.30 Uhr
Ernst-Abbe-Hochschule Jena
Haus 4 - Aula

Programm

14.00 Uhr Begrüßung

Prof. Dr. Alexander Richter, Prorektor der Ernst-Abbe-Hochschule Jena
Jochen Fasco, Direktor der TLM, Erfurt
Dr. Andreas Jantowski, Direktor des Thillm, Bad Berka

14.15 Uhr Impulse

Impuls I: Computerspiele in der Jugendarbeit

Jens Wiemken, Medien-Referent bei der Landesstelle
Jugendschutz Niedersachsen (LJS), Hannover

Impuls II: Computerspiele in der Schule

Dirk Poerschke, Medienpädagogin, LVR-Zentrum für Medien
und Bildung, Düsseldorf

Impuls III: Computerspiele in der Elternarbeit

Torben Kohring, Leiter der Fachstelle für Jugendmedienkultur
NRW, Köln

15.30 Uhr Workshops

Workshop I: Computerspiele in der Jugendarbeit

Jens Wiemken, Medien-Referent bei der Landesstelle
Jugendschutz Niedersachsen (LJS), Hannover
Katharina Pohl, Hochschulgruppe Gaming der Universität Erfurt
Studierende der AG Respawn der Ernst-Abbe-Hochschule Jena

Workshop II: Computerspiele in der Schule

Dirk Poerschke, Medienpädagogin, LVR-Zentrum für Medien und
Bildung, Düsseldorf
Dr. Daniel Hajok, Universität Erfurt
Frank Röhrer, Landesfilmdienst Thüringen e. V., Erfurt

Workshop III: Computerspiele in der Elternarbeit

Torben Kohring, Leiter der Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW,
Jugendmedienkultur NRW, Köln
Anne Hensel, Medien in der Familie (MEiFA), Erfurt

17.30 Uhr World Cafe

Austausch von Inhalten, Erfahrungen, Netzwerkarbeit

Steffen Präger, Plattform e. V., Erfurt

19.00 Uhr Ende

Tagesmoderation

Prof. Dr. Martin Geisler,
Institut für Computerspiel – Spawnpoint, Erfurt

RÜCKANTWORT

Zum Netzwerktreffen des Thüringer Medienkompetenznetzwerkes melde ich mich verbindlich an:

Netzwerktreffen (Thillm-Nr.174101101)

Als Workshop wähle ich

- Workshop I: Computerspiele in der Jugendarbeit
- Workshop II: Computerspiele in der Schule
- Workshop III: Computerspiele in der Elternarbeit

Zusätzlich besuche ich

- Fachtagung „Phänomen YouTube“
(Thillm-Nr. 174101101)

Rückantwort bitte bis 04. April 2016 an

Fax-Nr.: 0361 21177-55 oder medienbildungszentrum@tlm.de.

Name, Vorname

Einrichtung

Straße, Nummer

PLZ, Ort

Telefon, E-Mail