



Technische  
Universität  
Braunschweig



INSTITUT FÜR  
WIRTSCHAFTSINFORMATIK  
ABTEILUNG  
INFORMATIONSMANAGEMENT

# POKÉMON GO Studie



Linda  
Eckardt



Dr. Patrick  
Helmholz



Prof. Dr. Susanne  
Robra-Bissantz



Michael  
Meyer

Felix  
Becker



**Deutschlandweite Onlinebefragung von**

**3.235**

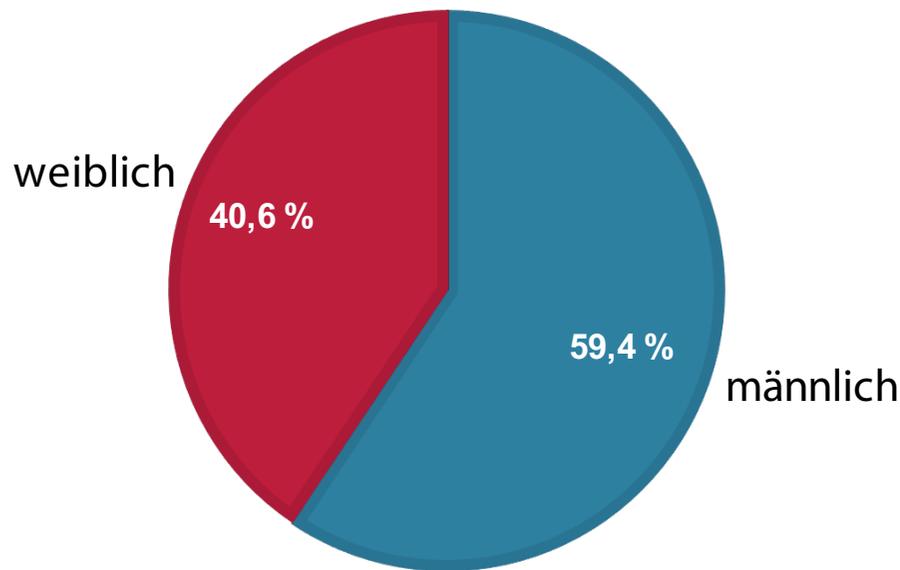
**Pokémon-Go-Spielern**

- Durchführung der Studie: Ende August 2016
- Datenerhebungszeitraum: 7 Tage
- Zum Zeitpunkt der Erhebung war das Spiel offiziell seit 6 Wochen in Deutschland verfügbar

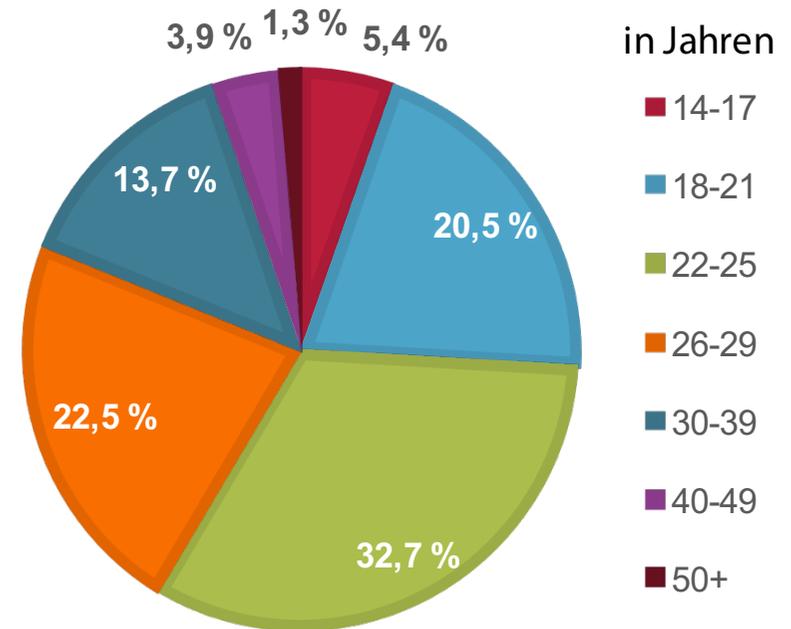
# Alter & Geschlecht

- 🎮 Pokémon Go wird sowohl von männlichen wie auch von weiblichen Personen gespielt
- 🎮 Alle Altersgruppen sind vertreten, jedoch besonders stark die 22-29 Jährigen (über 50 %)

## Geschlecht

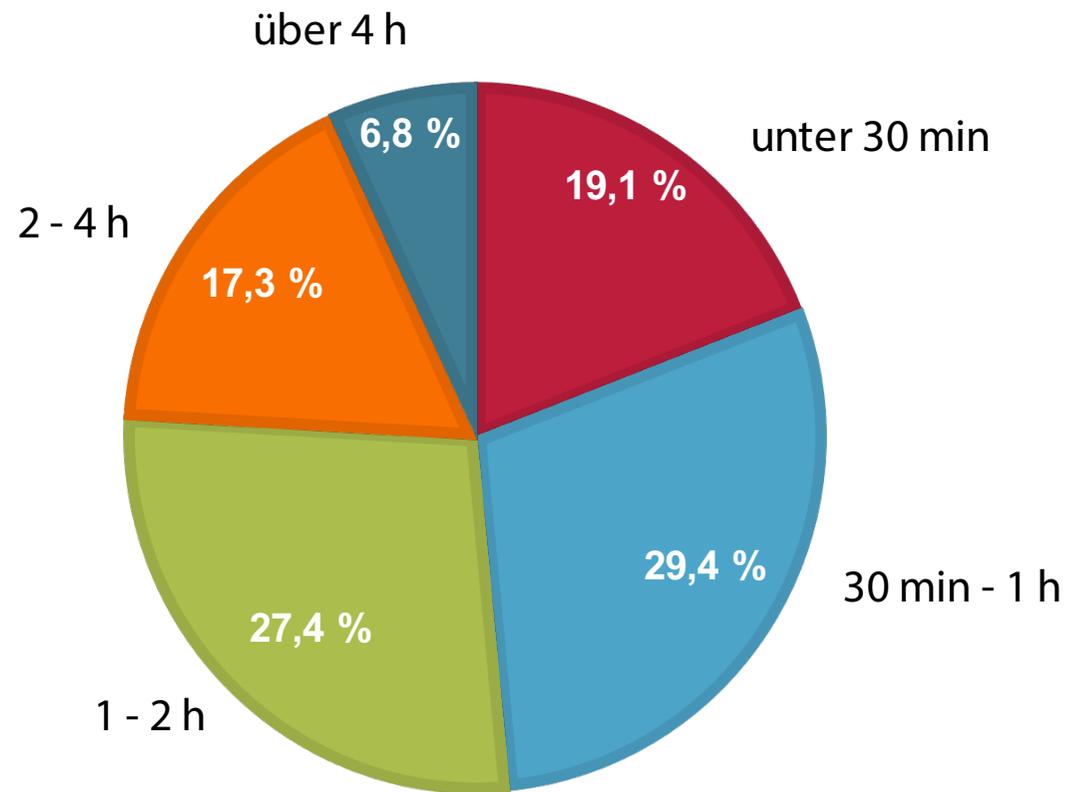


## Alter



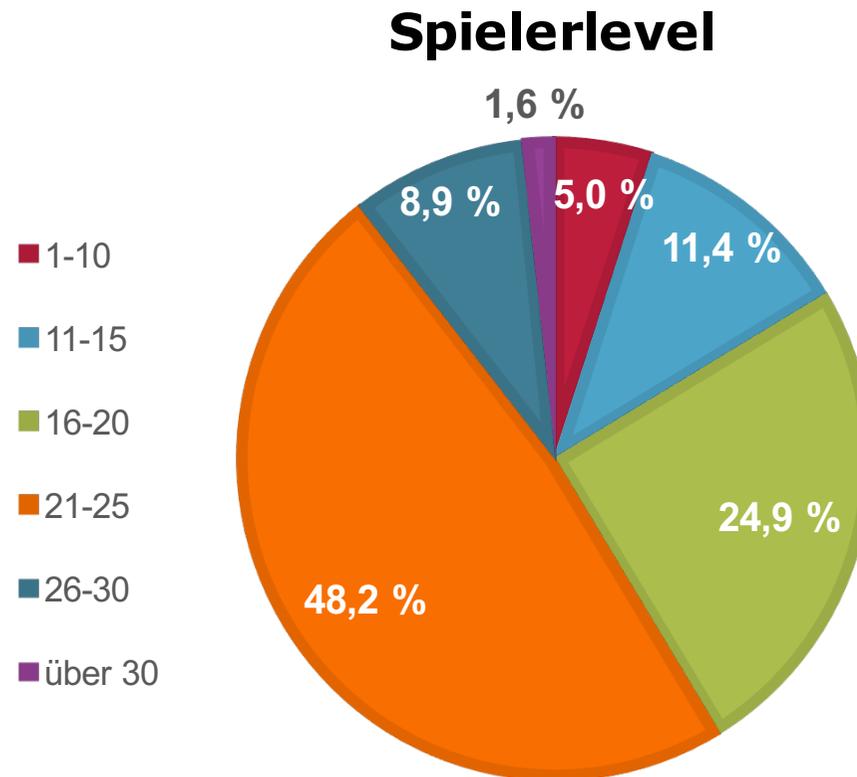
# Tägliche Spieldauer

- Ein überwiegender Teil der Befragten spielt zwischen 30 Minuten und zwei Stunden täglich Pokémon Go
- Etwa ein Viertel der Teilnehmer spielt sogar über 2 Stunden täglich



# Spielerlevel

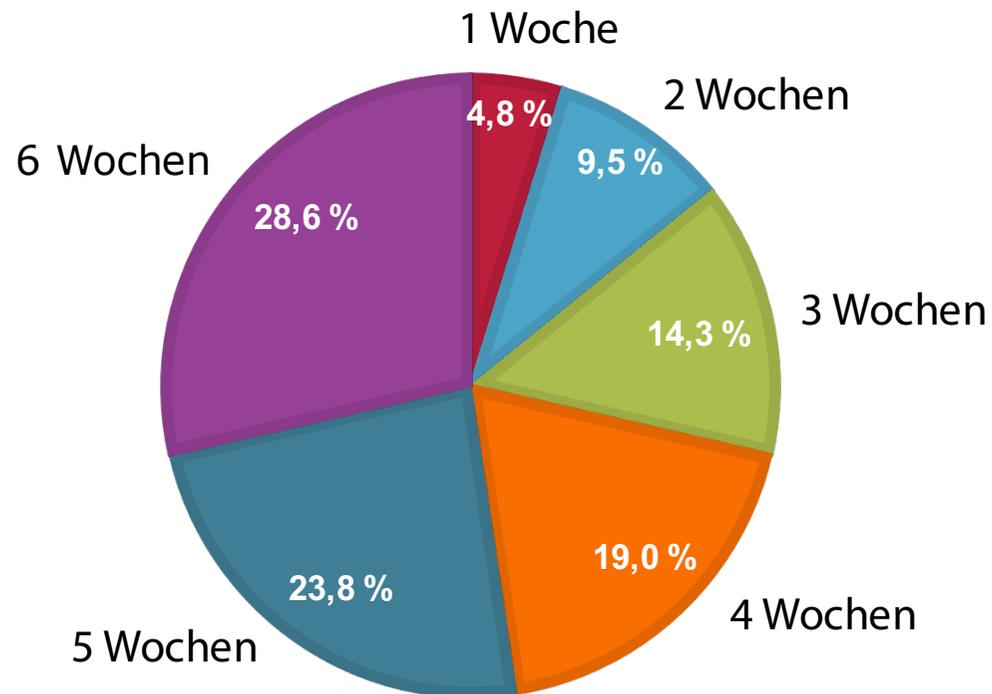
- 🎮 Etwa die Hälfte der Teilnehmer hat ein Spielerlevel von 21 bis 25
- 🎮 Über 10 Prozent der Teilnehmer haben sogar ein Level von über 25



# Spielbeginn

- 📍 Etwa ein Drittel der Teilnehmer spielt das Spiel seit Erscheinen
- 📍 Etwa 15 Prozent haben erst in den letzten zwei Wochen angefangen Pokémon Go zu spielen

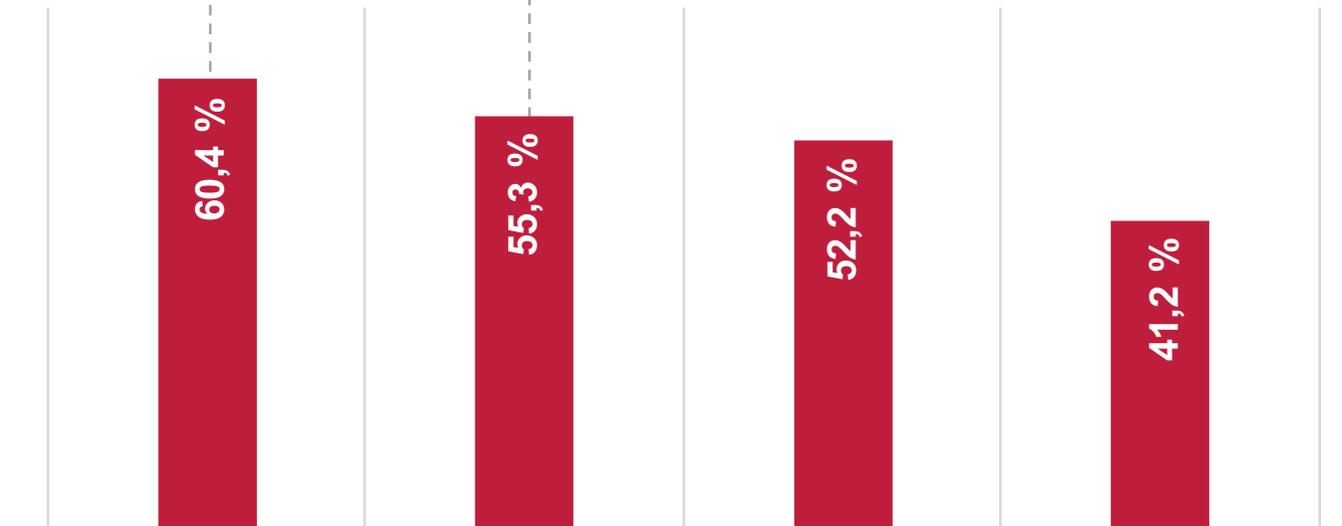
## Spielbeginn vor ...



# Physische Aktivität

„Seit ich Pokémon Go spiele bin ich öfter draußen als vorher.“

„Um Vorteile in Pokémon Go zu haben nehme ich gelegentlich nicht den direkten Weg (nach Hause, zur Uni etc.).“



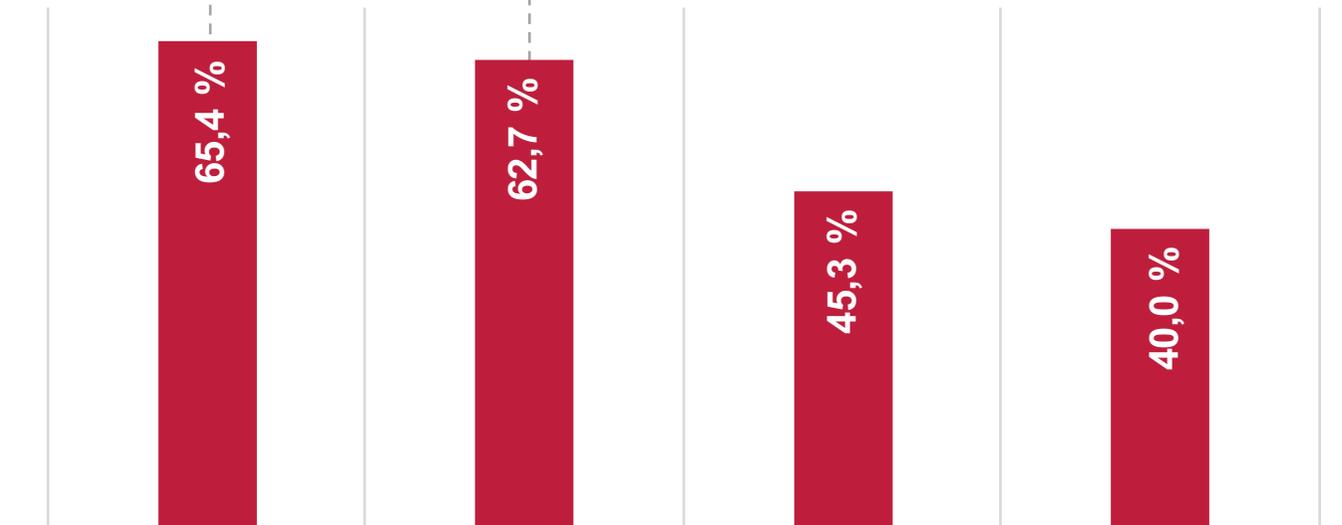
„Durch Pokémon Go habe ich den öffentlichen Raum, in dem ich mich aufhalte, besser kennengelernt.“

„Bei der Gestaltung meiner Fortbewegung, beziehe ich die Auswirkungen auf mein Pokémon Go Spiel mit ein.“

# Soziale Zugehörigkeit bei Vielspielern (> 2h Spielzeit)

„Ich tausche mich mit fremden Personen über Pokémon Go aus.“

„Ich habe durch Pokémon Go neue Menschen kennengelernt.“



„Ich fühle mich Menschen, die Pokémon Go spielen verbunden.“

„Wenn ich Pokémon Go spiele, fühle ich mich als Teil einer Gruppe.“