



## 2. FORUM: MENSCH-TECHNIK-INTERAKTION

# Virtual Reality und Usability

30. November 2017 | Hochschule Heilbronn

## VORTRÄGE

---

### **Herzlich Willkommen bei unserem 2. Forum: Mensch-Technik-Interaktion!**

**Kai Richter, SAP**, will mit SAP Fiori die User Experience für Unternehmenssoftware neu definieren. Leichtgewichtige Anwendungen, die auf allen Plattformen verfügbar sind, unterstützen komplexe Arbeitsprozesse auf eine einfache und attraktive Art und Weise. Nicht nur das Produktdesign, sondern auch Entwicklungsprozesse wurden verändert. In diesem Vortrag erhalten Sie Einblicke wie Design sich zu einem Motor der kontinuierlichen Verbesserung und Erneuerung etabliert hat.

Im Rahmen des Vortrags von **Carolyn Wienrich** und **Daniel Reinhardt, JMU**, wird aus wissenschaftlicher Perspektive aufgezeigt, inwieweit man bei der Gestaltung von Benutzeroberflächen für virtuelle Realitäten auf bereits etablierte Gestaltungsprinzipien aus dem 2D-Desktop-Bereich zurückgreifen kann. Darüber hinaus werden neue Designperspektiven aufgezeigt, die deutlich machen, wie ein Mehrwert in einer stärkeren 3D-basierten Mensch-Technik-Interaktion entstehen kann.

**Christoph und Tobias Kehrein, GIGATRONIK Stuttgart GmbH AG**, referieren darüber, dass uns durch Technologien wie Virtual- und Augmented Reality neue Möglichkeiten für die Bedienung von Smartphones und Tablets zur Verfügung stehen. Interaktion findet nicht mehr nur im zweidimensionalen Raum statt. Ein Teil des Vortrags beinhaltet eine Live Präsentation einfacher Bedienkonzepte die zeigen, wie im dreidimensionalen Raum interagiert werden kann. Der Vortrag gibt Einblicke in die Möglichkeiten von VR und AR und zeigt Chancen und Grenzen heutiger mobiler Endgeräte auf.

**Ralph Tille, HdM**, stellt das Projekt „3DGUIde“ vor.

3D-Anwendungen sind in den Bereichen Konstruktion, Design, Modellierung oder Simulation aber auch VR und AR inzwischen Standard. Für mittelständische Entwickler von 3D-Software ist der Weg zu intuitiven Softwareoberflächen sehr aufwändig und komplex. Das Projekt 3DGUIDe will Empfehlungen und Musterlösungen für die Herstellung von mehr Qualität und Freude bei der Benutzung von 3D-Software anbieten.

Für **Holger Hager, Cyberith**, kommt der Fortbewegung in vielen Anwendungen von VR eine erhebliche Bedeutung zu. Dazu zählen neben Entertainment-Anwendungen etwa das Training von Einsatzkräften, das Sicherheitstraining, die Simulation von Prozessen aber auch verschiedene Forschungsbereiche mit dem Testobjekt „Mensch“.

**Andreas Rüdener, Rüdener 3D Technology GmbH**, referiert darüber, wie mit Hilfe der Virtual Reality Software Cross Connected® von R3DT produzierende Unternehmen wichtige Planungsfaktoren besser berücksichtigen, mögliche Fehler früh vermeiden, und somit Time-to-Market und Anlaufkosten verringern können. Eine Schlüsseltechnologie für alle, die sich mit Industrie 4.0 beschäftigen.

**Robin Wenk, lightshape GmbH & Co. KG**, will show some use cases in the fields of engineering and marketing. The implementation of VR in business processes saves time and money. Not only for R&D, but also for marketing purposes VR is going to be a useful alternative. It offers unique brand experiences and the possibilities to collaborate from all over the world.

**MIT FREUNDLICHER UNTERSTÜTZUNG VON**



CONNECT.IT  
Das IT-Netzwerk für Heilbronn-Franken



CROSSCLUSTER  
INDUSTRIE 4.0



FFN  
HOCHSCHULE HEILBRONN  
TECHNIK WIRTSCHAFT INFORMATIK

## PROGRAMM

---

- >>> 9.00 Uhr **Empfang und Registrierung**
- >>> 9.30 Uhr **Begrüßung und Einführung**  
UniTyLab | IHK | VDC
- >>> 10.00 Uhr **SAP Fiori –  
Design als Innovationsplattform**  
Dr.-Ing. Kai Richter | SAP AG
- >>> 10.30 Uhr **"Break free from 2D" – Gestaltungs-  
prinzipien für Interaktionen  
im virtuellen Raum**  
Prof. Dr. Carolin Wienrich und  
Daniel Reinhardt, M.Sc. | JMU
- >>> 11.00 Uhr **Mobile Interaktionskonzepte im Wandel**  
Christoph und Tobias Kehrein  
GIGATRONIK Stuttgart GmbH
- >>> 11.30 Uhr **Fast Forward der Aussteller**
- >>> 12.00 Uhr **Zwischenfazit und Mittagspause  
Besuch der Ausstellung**
- >>> 13.30 Uhr **3DGUIde – ein Modell zur Entwicklung  
von 3D-Interaction Patterns**  
Prof. Ralph Tille | HdM
- >>> 14.00 Uhr **Räumliche Fortbewegung des Nutzers  
– eine konzeptioneller Vorbehalt von  
Virtual Reality?**  
Holger Hager | Cyberith GmbH
- >>> 14.30 Uhr **Zwischenfazit und Kaffeepause  
Besuch der Ausstellung**
- >>> 15.30 Uhr **Planung 4.0: Wie innovative Arbeits-,  
Fertigungs- und Produktplaner schon  
heute virtuell durchstarten**  
Dipl.-Ing. Andreas Rüdener  
Rüdener 3D Technology GmbH
- >>> 16.00 Uhr **Room and Large Scale VR in the  
industry**  
Dipl.-Ing. Robin Wenk | lightshape  
GmbH & Co. KG
- >>> 17.00 Uhr **Veranstaltungsende**

## REFERENTEN UND AUSSTELLER

---

### REFERENTEN

>>> **Holger Hager**



CEO & Co-Founder | Cyberith GmbH:  
Führender Anbieter und Pionier von Locomotion  
Lösungen für Virtual Reality

>>> **Christoph Kehrein**



Software Engineer | GIGATRONIK Stuttgart GmbH

>>> **Dipl. Des. Tobias Kehrein**



Diplom Designer | GIGATRONIK Stuttgart GmbH

>>> **Daniel Reinhardt, M.Sc.**



Wissenschaftlicher Mitarbeiter  
JMU Würzburg

>>> **Dr.-Ing. Kai Richter**



Director UI Concepts and Guidelines  
SAP AG

>>> **Dipl.-Ing. Andreas Rüdener**



Gründer und Geschäftsführer  
Rüdener 3D Technology GmbH

>>> **Prof. Ralph Tille**



Information Experience and Design Research Group | HdM Stuttgart  
HOCHSCHULE DER MEDIEN

>>> **Dipl.-Ing. Robin Wenk**



CEO und Co-Founder  
lightshape GmbH & Co. KG

>>> **Prof. Dr. Carolin Wienrich**



Leitung Mensch-Technik-Systeme  
JMU Würzburg

### AUSSTELLER

3D-GUIde | connect.IT | innovate Software GmbH  
UniTyLab | Rüdener 3D Technology GmbH  
VDC Fellbach | vr-on GmbH

# DIE VERANSTALTUNG AUF EINEN BLICK

---

## Datum und Veranstaltungsort

Donnerstag, 30. November 2017

Hochschule Heilbronn – Campus Sontheim

Max-Planck-Str. 39

74081 Heilbronn

>>> **Anfahrtsskizze zum Download**

>>> **Gäste parken kostenlos**

## Auskünfte

Saskia Koch | Hochschule Heilbronn

Telefon: +49 (0) 7131 - 504 69 43

Michaela Kluin | VDC Fellbach

Telefon: + 49 (0) 711 - 58 53 09 23

## Teilnahmegebühren\*

>>> **75,00€** Mitglieder und Veranstaltungspartner

>>> **150,00€** Nicht-Mitglieder

\*zzgl. gesetzlicher MwSt.

## Anmeldung

Die Anmeldung ist über folgendes Formular möglich:

>>> **<http://tinyurl.com/ForumMTI2017>**

Wenn Sie keinen Account anlegen möchten, kreuzen Sie bitte "Als Gast buchen" an.

## Die Teilnehmerzahl ist auf 150 Personen begrenzt!

Die Veranstaltung richtet sich an die Mitglieder und Partner des UniTyLabs der Hochschule Heilbronn, der IHK Heilbronn-Franken, des VDC und an alle interessierten Unternehmen. Pro Unternehmen werden i.d.R. max. zwei Teilnehmer zugelassen. Anmeldungen werden nach der Reihenfolge des Eingangs bearbeitet. Bitte beachten Sie hierzu auch unsere Hinweise für Anmeldungen zu VDC-Veranstaltungen unter:

>>> [www.vdc-fellbach.de/kalender](http://www.vdc-fellbach.de/kalender) – vielen Dank!

**Anmeldeschluss ist der 9. November 2017!**