

Press release**Fraunhofer-Institut für Angewandte Informationstechnik FIT****Alex Deeg**

08/21/2007

<http://idw-online.de/en/news222386>

Research projects, Research results
Economics / business administration, Information technology, Media and communication sciences, Social studies
transregional, national

**Die Welt ist ein Spielfeld - Pervasive Gaming auf der Games Convention**

Morgen beginnt die Games Convention in Leipzig. Fraunhofer FIT zeigt seine neuesten Entwicklungen im Bereich pervasiver Spiele. Mobile Computer gepaart mit Augmented Reality-Technologien erweitern die reale Umgebung um virtuelle Objekte und verwandeln sie zur Spiellandschaft. Realität, Fiktion und Spiel verschmelzen: Werden Sie zum Alchimisten und brauen Sie den Trank der Macht. Spielort: Halle 5, F47 (Stand der Mediadesign Hochschule).

Fraunhofer FIT präsentiert auf der Games Convention vom 22. - 25. August 2007 in Leipzig das pervasive Spiel "Die Alchimisten" und weitere Spielideen. Bei "Die Alchimisten" sammeln die Spieler mit "magischen Linsen" verschiedene Ingredienzien ein, um damit in einem virtuellen Hexenkessel verschiedene Tränke zu brauen. Die Zutaten sind auf dem Messestand an so genannten Markerpunkten versteckt. Richtet man die magische Linse auf einem Marker, werden die Zutaten sichtbar und können eingesammelt werden.

Die magische Linse ist ein UMPC (ein kleiner Tablet PC) an dessen Rückseite sich eine kleine Kamera befindet. Der Spieler erhält so den Eindruck, er schaue durch den Bildschirm hindurch. Er sieht jedoch nicht nur die reale Umgebung, sondern bekommt virtuelle Objekte - hier die Zutaten und seinen Hexenkessel - in das Umgebungsbild eingebildet. Durch genaue Positionsbestimmung anhand der Marker werden die virtuellen Objekte perspektivisch akkurat in das Kamerabild eingesetzt.

"Pervasive Spielformen, wie wir sie auf der Games Convention zeigen, werden bald out-of-the-box zu haben sein", glaubt Michael Wittkämper vom Fraunhofer-Institut für Angewandte Informationstechnik FIT.

Auch die Inhalte der Spiele und deren Ablauf sollen bald individuell konfigurierbar sein. Besonders geeignet ist die Technik für moderne Formen der klassischen Schnitzeljagd, Schatzsuche oder Fantasy-Rollenspiele.

"Die Alchimisten" wurde im EU-Projekt IPerG - Integriertes Projekt über Pervasive Gaming zusammen mit internationalen Partnern entwickelt.

URL for press release: <http://www.fit.fraunhofer.de/vrar>



Die magische Linse: An der Rückseite eines Tablet PCs befindet sich eine kleine Kamera. Durch den Bildschirm sieht der Spieler jedoch nicht nur seine Umgebung, sondern auch virtuelle Objekte.
(c) Fraunhofer FIT