

**Press release****Siemens AG****Dr. Norbert Aschenbrenner**

03/14/2003

<http://idw-online.de/en/news60586>Research results  
Information technology  
transregional, national**Virtuelle Mückenjagd - Spiel mit der Augmented Reality**

Moorhuhn war als PC-Spiel der Knaller. Siemens hat jetzt ein Spiel für Handys mit ähnlich großem Suchtcharakter entwickelt: Eine virtuelle und doch ziemlich reale Mückenjagd. Auf der CeBIT (bis 19. März in Hannover) zeigen die Entwickler das Spiel auf dem neuen Handy SX1. In das Spiel wird die echte Umgebung des Betrachters einbezogen, indem es sich der Technik der so genannten Augmented Reality bedient.

Dazu verwendet die Software die auf der Rückseite des Handys eingebaute Kamera, die ein Echtzeit-Bild aufnimmt. Dieses Bild sieht der Spieler auf dem Display. Darauf werden ihm zusätzlich virtuelle Mücken projiziert. Die lästigen Blutsauger schwirren überall im Raum, auch am Boden, unter der Decke und im Rücken des Spielers. Einige sind unmittelbar auf dem Display sichtbar, andere kommen erst ins Bild, wenn der Spieler das Handy bewegt. In der Mitte des Displays ist ein Fadenkreuz, mit dem der Spieler eine Mücke ins Visier nehmen kann. Er schießt die Mücke ab, indem er im richtigen Moment auf den Joystick drückt. Für das Spiel braucht man ein wenig Platz: Um alle Mücken zu erwischen, dreht sich der Spieler schon mal mit ausgestrecktem Arm wild um die eigene Achse. Eine Minute hat er Zeit, pro Mücke gibt es zehn Punkte. Strafpunkte werden abgezogen, wenn zu viele Schüsse ins Leere gehen. (Foto unter <http://www.siemens.com/icm-bilder/Spiele>)

URL for press release: <http://www.siemens.de/newsdesk>